***NOTES :***

Métriques discriminantes :

Si Bottom non vide, les métriques sont triées en fonction de la différence entre le Top et le Bottom.

Sinon si Middle non vide, les métriques sont triées en fonction de la différence entre le Top et le Middle.

Evolutions saisons :

Sinter = mean(Sinter)

Comment appliquer le style de couleur a toutes les pages étant donné que la couleur dépend de la taille des groupes ?

Appliquer la couleur en fonction de la différence pour le top 20 ?

Passes avant un but :

Sélectionner les groupes à afficher cliquant sur les colonnes (appuyer sur « ctrl » + les colonnes pour en choisir plusieurs)

***QUESTIONS :***

Comment trier le tableau évolution des métriques par saison ?

***A FAIRE :***

* Evolution par journée
  + Voir pour ajouter Statsbomb une fois déployé si pas trop compliqué
  + SkillCorner (Données GI : Permettre de filtrer par 30 min de possession, par 100 actions, etc…)
* Evolution par saison
  + Supprimer les s à évolution (2 fois)
  + Ajuster la couleur de la police des valeurs, selon si progression/saison précédente ou régression : vert / rouge
  + SkillCorner (Données GI : Permettre de filtrer par 30 min de possession, par 100 actions, etc…)
  + Ecrire la Légende avec le style indiqué
    - Ordre des couleurs : Vert (augmentation constante) > Jaune (tendance haussière) > Orange (tendance baissière) > Rouge (diminutionconstante) : appliquer ces couleurs sur chaque appli
* Passes avant un but
  + Moyenne sans s
  + Classer les saisons (partout sur les apps) de la plus récente à la plus ancienne
  + Permettre la possibilité de choisir un ou plusieurs clubs (idem que la demande dans Evolution par journée) mettre un trou si le club pas en ligue 2 une saison

Et Antoine a une autre idée :

* Sur Métriques discriminantes, Passes avant but, et les 3 heatmap, permettre la possibilité de sélectionner plusieurs saisons à la fois

Voici de nouvelles demandes d’évolution pour compléter les mails de cette semaine :

* Peut être que tu es en cours de modif, ou peut être que je m‘étais mal exprimé : La possibilité d’ajuster le nombre d’équipes des Top / Middle / Bottom est à mettre en œuvre partout ou on avait Top 5/Bottom 15
* Evolution par saison : Code couleur :  
  SI val-S1 < vals-inter < val-Sactuel 🡺 augmentation constante 🡺 vert  
  Si val-S1 < val-Sactuel et diminution intermédiaire 🡺 tendance haussière 🡺 jaune  
  Si val-S1 > val-Sactuel et augmentation intermédiaire 🡺 tendance baissière 🡺 orange

Si val-S1 > vals-inter > val-Sactuel 🡺 diminution constante 🡺 rouge

            Réfléchir à une méthode de calcul plus élaborée pour gérer lorsqu’il y aura davantage de saison en faisant ressortir la tendance sur les 4 dernières saisons

* Est-ce possible d’étudier, sur une compétition (L2 par exemple) et sur une saison, les métriques les plus significatives (quelque soit le fournisseur et le type de données) pour les équipes qui gagnent les matchs ?
* Sur toutes les heatmap, avoir l’option de choisir d’afficher au choix : le pourcentage (actuel), le pourcentage sans le sigle « % », la valeur, ou aucune valeur. Et dans tous les cas, afficher quelque part le nombre total d’occurrences trouvées
* Supprimer l’option de cacher les lignes du terrain sur les heatmap
* Heatmap zone debut action des tirs. Si un club est sélectionné, permettre la selection d’une zone, et afficher : Date – N° journée – Equipe 1 vs Equipe 2 – Minute – Tir/But pour Equipe x
* Heatmap zone de tir. Si un club est sélectionné, permettre la selection d’une zone et afficher : Date – Journée – Eq 1 vs Eq 2 – Minute – Tireur/Buteur (equipe)
* Heatmap zone de centre et réception. Si un club est sélectionné, permettre la selection d’une zone et afficher : Date – Journée – Eq 1 vs Eq 2 – Minute – Centreur (équipe) - Tireur/Buteur (equipe)

Choisir axe de symétrique heatmap centre

Sélectionner plusieurs zones de centres