***QUESTIONS :***

Comment choisir les clubs pour « Passes avant un but » étant donné qu’ils changent chaque année ?

Style des dataframes évolution par saison ?

***A FAIRE :***

Modifier noms pages

* Métriques discriminantes
  + SkillCorner (courses sans ballon)
    - Renommer « Type de la catégorie » par « Type de course »
    - Permettre de filtrer par 30 min de possession, par 100 actions, etc…
    - Ajouter un deuxième filtre « Catégorie » comprenant : leading to goal, threat, leading to shot, received, targeted, difficult, runs per match
  + SkillCorner (Action sous pression)
    - Renommer « Type de la catégorie » par « Intensité de pression »
    - Permettre de filtrer par 30 min de possession, par 100 actions, etc…
    - Ajouter un deuxième filtre « Catégorie » comprenant : ball retention, pass, difficult pass, attempts, dangerous, ratio
  + SkillCorner (Passes vers course)
    - Renommer « Type de la catégorie » par « Type de course »
    - Permettre de filtrer par 30 min de possession, par 100 actions, etc…
    - Ajouter un deuxième filtre « Catégorie » comprenant : completed, leading to goal, threat, leading to shot, received, targeted, difficult, runs per match (je te laisse adapter si besoin comme tu penses être le plus coherent)
* Evolution par journée
  + Voir pour ajouter Statsbomb une fois déployé si pas trop compliqué
  + SkillCorner (Données GI : Permettre de filtrer par 30 min de possession, par 100 actions, etc…)
  + Permettre d’afficher 3 courbes sur le graphique (choisir la métrique , puis pour chaque courbe choisir compétition/saison puis parmi Top 5, Bottom 15, Moy, équipe)
* Evolution par saison
  + Supprimer les s à évolution (2 fois)
  + Ajuster la couleur de la police des valeurs, selon si progression/saison précédente ou régression : vert / rouge
  + SkillCorner (Données GI : Permettre de filtrer par 30 min de possession, par 100 actions, etc…)
  + Ecrire la Légende avec le style indiqué
    - Ordre des couleurs : Vert (augmentation constante) > Jaune (tendance haussière) > Orange (tendance baissière) > Rouge (diminutionconstante) : appliquer ces couleurs sur chaque appli
* Passes avant un but
  + Moyenne sans s
  + Classer les saisons (partout sur les apps) de la plus récente à la plus ancienne
  + Permettre la possibilité de choisir un ou plusieurs clubs (idem que la demande dans Evolution par journée) mettre un trou si le club pas en ligue 2 une saison
* Heatmap action avant tir
  + Choisir « saison »
  + Par défaut, la saison la plus récente est sélectionnée
  + Le nombre de zone verticale correspond à une moitié de terrain, et non pas terrain entier
  + Le nombre de zoneS horizontaleS ne correspond pas à ce qui s’affiche et je pense que c’est inversé avec les zones verticales. D’ailleurs, renommer zones horizontales par lignes, et zones verticales par colonnes
  + Lorsque l’on modifie la saison, les types de début d’action se réinitialisent
  + Ajouter à « groupe à afficher » le choix d’une équipe en particulier
* Heatmap zone de tir
  + Choisir « saison »
  + Par défaut, la saison la plus récente est sélectionnée
  + Le nombre de zone verticale correspond à une moitié de terrain, et non pas terrain entier
  + Le nombre de zoneS horizontaleS ne correspond pas à ce qui s’affiche et je pense que c’est inversé avec les zones verticales. D’ailleurs, renommer zones horizontales par lignes, et zones verticales par colonnes
  + Ajouter à « groupe à afficher » le choix d’une équipe en particulier
* Heatmap zone de centre et réception
  + Corriger « Récepetion »
  + Choisir « saison »
  + Par défaut la saison la plus récente est sélectionnée
  + Ajouter à « groupe à afficher » le choix d’une équipe en particulier
  + Renommer zones horizontales par lignes, et zones verticales par colonnes
  + Choisir une ligne
  + Choisir une colonne

Cette nuit, j’ai pensé à une demande supplémentaire sur l’ensemble des apps :

* Permettre de paramétrer le nombre d’équipe du Top, du Middle et du Bottom.

Et Antoine a une autre idée :

* Sur Métriques discriminantes, Passes avant but, et les 3 heatmap, permettre la possibilité de sélectionner plusieurs saisons à la fois

Voici de nouvelles demandes d’évolution pour compléter les mails de cette semaine :

* Peut être que tu es en cours de modif, ou peut être que je m‘étais mal exprimé : La possibilité d’ajuster le nombre d’équipes des Top / Middle / Bottom est à mettre en œuvre partout ou on avait Top 5/Bottom 15
* Evolution par saison : Code couleur :  
  SI val-S1 < vals-inter < val-Sactuel 🡺 augmentation constante 🡺 vert  
  Si val-S1 < val-Sactuel et diminution intermédiaire 🡺 tendance haussière 🡺 jaune  
  Si val-S1 > val-Sactuel et augmentation intermédiaire 🡺 tendance baissière 🡺 orange

Si val-S1 > vals-inter > val-Sactuel 🡺 diminution constante 🡺 rouge

            Réfléchir à une méthode de calcul plus élaborée pour gérer lorsqu’il y aura davantage de saison en faisant ressortir la tendance sur les 4 dernières saisons

* Est-ce possible d’étudier, sur une compétition (L2 par exemple) et sur une saison, les métriques les plus significatives (quelque soit le fournisseur et le type de données) pour les équipes qui gagnent les matchs ?
* Sur toutes les heatmap, avoir l’option de choisir d’afficher au choix : le pourcentage (actuel), le pourcentage sans le sigle « % », la valeur, ou aucune valeur. Et dans tous les cas, afficher quelque part le nombre total d’occurrences trouvées
* Supprimer l’option de cacher les lignes du terrain sur les heatmap
* Heatmap zone debut action des tirs. Si un club est sélectionné, permettre la selection d’une zone, et afficher : Date – N° journée – Equipe 1 vs Equipe 2 – Minute – Tir/But pour Equipe x
* Heatmap zone de tir. Si un club est sélectionné, permettre la selection d’une zone et afficher : Date – Journée – Eq 1 vs Eq 2 – Minute – Tireur/Buteur (equipe)
* Heatmap zone de centre et réception. Si un club est sélectionné, permettre la selection d’une zone et afficher : Date – Journée – Eq 1 vs Eq 2 – Minute – Centreur (équipe) - Tireur/Buteur (equipe)

Choisir axe de symétrique heatmap centre

Sélectionner plusieurs zones de centres